

CURRICULUM VITAE

Name: Patrick David Pazour, MSc BSc
Geburtsdatum: 12. Oktober 1987
Nationalität: Österreich
Adresse: Markgraf-Rüdigerstrasse 12 top 4, 1150 Wien
Telefon: 0677/62052122
E-Mail: patrick.david@pazour.at



AUSBILDUNG

- 10/2019 – derzeit** **Doktoratsstudium der technischen Wissenschaften Informatik an der Universität Wien**
- Schwerpunkte: Virtual Reality, Photogrammetry, Real Time Tracking
 - Geplantes Thema der Dissertation: Self-Embodiment in Virtual Reality
- 10/2016 – 08/2018** **Masterstudium Medieninformatik an der Universität Wien**
- Schwerpunkte: Multimedia, Computer Graphics
 - Vertiefung: Distributed Systems Engineering, Cloud Computing, Gamedesign
 - Masterarbeit: VR Conference System
- 03/2013 – 07/2016** **Bachelorstudium der Informatik an der Universität Wien**
- Schwerpunkte: Netzwerktechnologien, Medieninformatik
 - Bachelorarbeit: Head Tracking for virtual reality devices with augmented reality tools
- 10/2009 – 02/2013** **Bachelorstudium der Musikwissenschaft an der Universität Wien**
- Schwerpunkte: Raumklang, Psychoakustik und Tontechnik
 - Wahlfächer Schwerpunkt: Psychoanalyse und Philosophie
- 07/2009** **Matura als Externist am Bundesrealgymnasium Baden, Biondekgasse**

BERUFLICHER WERDEGANG

- 10/2017 – derzeit** **Robimo GmbH**
- Chief Technology Officer (Seit 12/2018)
 - Agiles IT-Projektmanagement, Software Entwicklung und Server Management
- 10/2019 – 08/2020** **Projekt "PhyLab", Universität Wien**
- Software Entwickler

- 11/2016 – 12/2018 IT-Freelancer**
- Robots in Motion:
 - Entwicklung eines VR Conference Systems für innovation.rocks
 - go4health – Implementierung einer E-Health Webapp
 - Alumni Uni Wien - Consulting für eine Mentoring Webplattform
 - Zentrum für LehrerInnenbildung der Universität Wien - Implementierung eines Self Assessment Web Plugins
 - Red Bull Media House – 3D Web Viewer für Photogrammetrische Klettersteig Aufnahmen
 - ICSL – Entwicklung eines OpenVPN Plugins für Biometrische Authentifizierung
 - Ledl.net – Wartungseinsätze in den Datencenterstandorten Interxion Österreich GmbH und Nessus GmbH Wien
- 02/2013 – 11/2016 Ledl.net GmbH**
- Serververwaltung und technische Belange, Hardwarewartung, Entwicklung der Server Monitoring und Serververwaltung Tools
- 08/2012 – 01/2013 Benefit Partner GmbH**
- Leiter des Supports für den Kunden Hanival
- 10/2011 – 07/2012 Hanival GmbH**
- Support sowie Behebung von technischen Problemen im Domain und Server Bereich
- 09/2010 – 02/2011 Institut für Musikwissenschaft, Universität Wien**
- Tutor für die Übung Tonlabor
- 07/2010 – 08/2010 Emap.fm**
- Praktikant für Tonschnitt und Tonbearbeitung

WISSENSCHAFTLICHE ERFOLGE UND EHRUNGEN

- 2019** Ehrung im Rahmen der Veranstaltung „Best oft the Best“ der Fakultät für Informatik für die Auszeichnung der Studienleistung
- 2019** Nominierung für das high potential NaturTalente-Programm 2019 der Universität Wien mit dem Themenschwerpunkt „Digitalisierung“
- 2018** Full Paper Virtual Reality Conferencing für die 2018 IEEE International Conference on Artificial Intelligence and Virtual Reality (AIVR) in Taiwan
- 2017 + 2018** Leistungsstipendium der Universität Wien
- 2011** Bericht über die Jahrestagung der Österreichischen Gesellschaft für Musikwissenschaft 2010 "Sound recording. Musikalische Interpretationen im Vergleich"

LEHRTÄTIGKEITEN

03/2020 - 07/2020

FH Technikum Wien

- Lehrbeauftragter in den Lehrveranstaltungen:
 - Grundlagen der Informatik
 - Informatik
 - Informations- und Kommunikationstechnologien

09/2018 – 07/2020

Forschungsgruppen Entertainment Computing und Multimedia Information Systems, Institut für Informatik, Universität Wien

- Lehrbeauftragter in den Lehrveranstaltungen:
 - Technical Foundations of Computer Science
 - Modelling
 - Gaming Technologies
 - Cloud Gaming
 - Real-Time Computer Graphics
 - Real-Time Ray Tracing

03/2017 – 08/2018

Forschungsgruppen Multimedia Information Systems und Software Architecture, Institut für Informatik, Universität Wien

- Tutor für Modellierung, Advanced Software Engineering und Distributed Systems Engineering

KENNTNISSE

Sprachen:

Deutsch - Muttersprache
Englisch – sehr gut in Wort und Schrift
Italienisch, Spanisch – Grundkenntnisse

IT-Kenntnisse:

Softwareentwicklung: Android, Windows, Linux, Gitlab, Web, Virtual Reality und Augmented Reality

Serververwaltung: Microsoft Azure, Linux (Debian und Centos), Plesk, KVM, Virtuozzo, Nagios (NRPE, NSCA), Proxmox

Projektmanagement: Kanban

Programmiersprachen: C++, PHP, Python, C#, Bash, Perl, JavaScript, Shell (awk, sed, grep, etc...)

Entwicklungsumgebungen: Visual Studio Code, Eclipse, Netbeans, Unity3D, Visual Studio, Matlab, Sublime, Vim

Datenbanken: MariaDB, MySQL

Frameworks: Android SDK, Unity3D, Google Cardboard SDK, WebGL, DirectX11, ARToolkit, OpenCV, Symfony, Laravel, Typo3, WordPress

INTERESSEN

Musik (als Hörer sowie als Musiker),
Filme (Science Fiction),

Bücher (High-Fantasy-Romane, IT),
Computer- Internet und Gaming (PC, PlayStation, Raspberry Pi),
Historisches Fechten,
Intuitives Bogenschießen